



**COMPUTER  
SPIELSCHULE  
GREIFSWALD**

spielen entdecken lernen

**Ansprechpartner**

Laura Schmid, Lukas Ewert  
und Felix Kremser  
**E-Mail** gsg@csg-hgw.de  
**Web** gsg.csg-hgw.de

**Veranstaltungsort**

ComputerSpielSchule in der  
Stadtbibliothek Hans-Fallada  
Knopfstr. 18-20  
17489 Greifswald



**Ein Projekt von:**



**Stadtbibliothek  
Hans Fallada**



**medien  
zentrum  
GREIFSWALD**



**COMPUTER  
SPIELSCHULE  
GREIFSWALD**  
spielen entdecken lernen

Gefördert durch die

**AKTION  
MENSCH**



**Zeit für  
kreative Köpfe!**

Jedes Jahr bietet die ComputerSpiel-  
Schule Greifswald vier Module an,  
in denen Jugendliche von 12 bis 18  
Jahren eigene Spiele entwickeln  
können.

Programmieren ist eigentlich nicht  
dein Ding? Kein Problem! Um ein Spiel  
zu entwickeln, brauchen wir deinen  
kreativen Input aus den Bereichen...



Fotografie



Webdesign



Journalismus



Kunst &  
Gestaltung



Musik



Schriftstellerei



Program-  
mierung



Video-  
Produktion

ComputerSpielSchule Greifswald

Programm Oktober 2018- August 2019

Wir treffen uns zu den Modulen 1-3  
immer donnerstags 16-18 Uhr  
in der Stadtbibliothek.  
Alle Module sind kostenlos!

Modul 4 findet eine Woche lang  
TÄGLICH von 10 bis 15 Uhr  
im Jugendzentrum klex statt  
(Lange Straße 14).

Modul 1  
**Textadventures**  
(4. Okt. - 29. Nov. 2018)

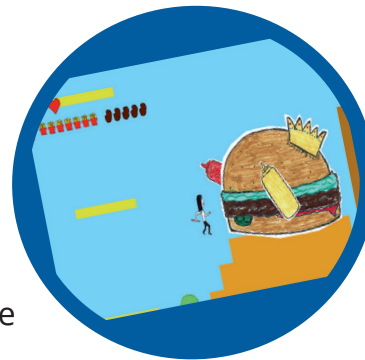
*„Du betrittst einen dunklen Raum, auf der Suche nach dem verlorenen ...“*

So begann die Geschichte aller Computerspiele: mit Textadventures! Komm mit uns zu den Ursprüngen digitaler Abenteuer und hauche Texten Leben ein!



Modul 2  
**Jump'n'Run**  
(10. Januar - 7. März 2019)

Im zweiten Modul sind wir auf den Spuren von Super Mario unterwegs und entwickeln einfache Jump'n'Run Spiele. Du lernst grundlegende Techniken kennen um deine Figuren durch selbst entworfene Level springen zu lassen.



Modul 3  
**Einfache Rollenspiele**  
(4. April - 27. Juni 2019)

Jetzt wird es komplex! Wir produzieren gemeinsam ein richtiges Rollenspiel! Wir nutzen den RPG-Maker, um eine eigene Welt voller Quests, Charaktere, Landschaften und fieser Bösewichte zu kreieren.



Modul 4  
**Spiele-Engine „Unity“**  
(5. - 9. August 2019)

Tauche ein in deine selbst entwickelte virtuelle Realität! Die Spiele-Engine „Unity“ macht es möglich.

Gemeinsam wollen wir auf diesem Wege eine Spiele-App produzieren.

